



**Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>**

## UI/UX Artist

### Обо мне

Пишите в Telegram, LinkedIn или на почту.

Я — специалист со стремлением к личностному и профессиональному росту. Аккуратность, художественный вкус и внимание к деталям помогают мне быть надежным и креативным специалистом. Опыт работы художником позволяет мне воплощать идеи от проектирования до финального рендера, готового к анимации и интеграции в игру.

Фидбэк подсвечивает мне точки роста и помогает совершенствовать свои навыки. Моя цель — создавать интерфейсы, которые органично вписываются в игровой мир, усиливают погружение и оставляют у игроков приятное впечатление.

### Опыт работы

#### 2D Artist/UI Artist · Freelance · Кишинев

*Июль 2022 - Настоящее время · 2 года 6 месяцев*

Сотрудничество с инди-разработчиками.

- Разработка и утверждение стилистики будущего проекта
- Рисование домиков в изометрии
- Разработка интерфейсов с нуля до финального рендера
- Иконки
- Match 3
- Объекты окружения
- Тайлы
- Персонажи

Навыки: Adobe Photoshop, Тон, Цвет, Перспектива, Изометрия, Композиция, Анатомия, Скетчинг и форма, Подготовка под анимацию, Figma, Components, Auto layout, Variants, UI Kit, Интерактивный прототип, Работа в команде, Miro, Составление диаграммы связей (Mind map)

#### 2D Artist · Redby Art · Удаленно

*Апрель 2023 - Июль 2023 · 3 месяца*

Создание графики для игр на аутсорс с нуля до финального рендера в соответствии с ТЗ заказчика.

- Грейды домиков в изометрии

- 👤 25 лет
- ♀ Женский
- 📍 Кишинев
- 💰 700 EUR



### ТОП Навыки

- **Композиция** · 2 года
- **Скетчинг и форма** · 2 года
- **Adobe Photoshop** · 2 года
- **Изометрия** · 2 года
- **Анатомия** · 2 года
- **Тон** · 2 года

### Пожелания

- Полный день
- Свободный график
- Частичная занятость
- Гибкий график
- На территории работодателя
- Гибрид (Дом/Офис)
- Удаленно

### Языки

- **Румынский** · Не знаю
- **Русский** · Родной
- **Украинский** · Свободно владею

### Навыки

- Adobe Photoshop
- Графический планшет

- Figma
- Miro
- Художественные навыки
- Работа в команде

- Растительность: кусты, цветы, деревья
- Прочие объекты локации
- Изометрические тайлы
- Иконки
- Использование фото текстур
- Подготовка графики под анимацию

Навыки: Adobe Photoshop, Цвет, Тон, Композиция, Перспектива, Изометрия, Подготовка графики под анимацию, Скетчинг и форма, Анатомия

## **Желаемая отрасль**

- ИТ, Технологии

## **Курсы, тренинги**

### **Скетчинг и форма**

*Год окончания 2021*

Организатор: Школа Виталия Ивлева

### **Игровые интерфейсы**

*Год окончания 2024*

Организатор: ArtNest Онлайн школа CG

### **Игровой арт**

*Ещё учусь*

Организатор: Менторство